



**Yann LEROUX**  
Psychologue clinicien  
Docteur en psychologie  
Psychanalyste

## Les jeux vidéo & la santé

### Présentation

Inventés dans les années 60, les jeux vidéo transforment le paysage du divertissement depuis plusieurs décennies. Ils ont conquis de nouveaux publics en gagnant les faveurs des seniors et des filles. Ils ont transformé les PC et les téléphones en stations de jeu. Enfin, ils se sont diversifiés en proposant de nouvelles formes de jeu.

La recherche s'est beaucoup focalisée sur les adolescents laissant la situation des jeunes enfants dans l'ombre. Cette situation est problématique car les parents disposent souvent uniquement d'informations qui filtrent dans les médias.

L'intervention fait le point sur les **difficultés que peuvent poser les jeux vidéo aux jeunes enfants**. Les problèmes de santé, psychologiques et sociaux généralement associés aux jeux vidéo sont présentés. Leur réalité est évaluée et des recommandations sont proposées aux parents. Enfin, des propositions sont faites pour accompagner les pratiques vidéo ludiques des enfants.